

Cheaty mages

Aide de jeu 1.0 par [ddschutz](#)
(traduction de cartes)

Combattants :

SKELETON : Inverse la puissance des sorts joués sur lui (les + comptent comme des – et inversement)

GHOST : Inverse la puissance des sorts joués sur lui (les + comptent comme des – et inversement)

Sorts :

Alteration : Déplacer un sort sur une autre cible.

Amnesia : Le joueur ciblé défausse une carte.

Anti magic field : Défausser tous les sorts joués sur un combattant ayant moins de 5 sorts sur lui.

Cause unpopularity : Double le gain (*Prize*) du combattant ciblé

Confusion : Le juge ne fera pas de jugement (*Judgement*) ce tour. Les limitations de types de sort (Direct/Enchant/Support/Forbidden) restent effective.

Dimension door : Défausser le juge en jeu et piocher en un nouveau.

Dispel magic : Défausser un sort. (y compris les sorts permanent "*Enduring*")

Duplicate : Le sort ciblé a son effet doublé (la mana n'est pas doublée)

Imitation : Vous pouvez échanger une de vos carte paris (avec une défaussée en début de tour). Ne fonctionne pas si vous n'avez placé qu'un seul pari

Invibility : Ce sort n'est pas affecté par les limitations du juge (Direct/Enchant/Support/Forbidden). Le joueur n'est plus affecté par les limitations du juge. (Reste en jeu)

Metamorphosis : Défaussez un combattant et piochez en un nouveau.

Recall : Piocher une carte.

Reflection : Aucun sort ne peut être joué sur ce combattant tant que "*Reflection*" est en jeu. Le sort "*Reflection*" peut être pris pour cible.